

要項別紙 2 (C、D、E、Fクラス課題)

※演技時間違反-超過または不足した5秒までごとに：-0.5点

※演技開始遅れ-名前の呼び出しから30秒経過後~60秒未満に演技開始姿勢を取った場合：-0.5点

※衣装/小道具違反：-0.5点

※衣装の一部/装飾品の氷上落下(1個以上)：-0.5点

Cクラス(2級)男女共通

演技時間：2分 PCSファクター：1.8(全PC共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大4

- ・ジャンプ2個で構成されるジャンプコンビネーションを2回またはジャンプコンビネーションを1回ジャンプシークエンスを1回含むことができる。
- ・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。
- ・1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。
- ・同じ種類のジャンプは2個まで(回転数が異なっても同じ種類とする)。

b) スピン要素 最大2

- ・1つは1ポジションのスピンの5回転以上 レベルBで評価する。
- ・1つはスピンコンビネーション(6回転以上)(基本姿勢2姿勢以上、各姿勢2回転必要) レベルBで評価する。
- ・すべてのスピンはフライング、足換えは任意。3回転しなければノーレベル。

c) ステップシークエンス 最大1

- ・レベルBで評価する。
- ・シークエンスの長さはリンク長辺の1/2以上あれば認定する。1/2に満たない場合はノーレベル

Dクラス(1級)男女共通

演技時間：1分 PCSファクター：1.5(全PC共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大4つまで

- ・ジャンプ2個で構成されるジャンプコンビネーションまたはジャンプシークエンスを1回含むことが
- ・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。

b) スピン要素 最大1つ(レベルBで評価する。)

- ・1ポジションのスピンの5回転以上 レベルBで評価する。
- ・すべてのスピンはフライング、足換えは任意。3回転しなければノーレベル。

c) ステップシークエンス 最大1

- ・レベルBで評価する。
- ・シークエンスの長さはリンク長辺の1/2以上あれば認定する。1/2に満たない場合はノーレベル

Eクラス(初級)男女共通

演技時間：1分 PCSファクター：1.2(全PC共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大4

- ・ジャンプ2個で構成されるジャンプコンビネーションまたはジャンプシークエンスを1回含むことが
- ・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。
- ・ワルツジャンプ可(ベースバリュー0.30で認定する)

b) スピン要素 最大1

- ・1ポジションのスピンの5回転以上 レベルBで評価する。
- ・すべてのスピンはフライング、足換えは任意。3回転しなければノーレベル。

Fクラス(無級)男女共通

演技時間：1分 PCSファクター：1.0(全PC共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大3

- ・ジャンプコンビネーションまたは、ジャンプシークエンスは不可。
- ・全て異なった種類のもの(回転数が異なっても同じ種類とする)。
- ・ワルツジャンプ可(ベースバリュー0.30で認定する)

b) スピン要素 最大1

- ・1ポジションのスピンの5回転以上 レベルBで評価する。
- ・すべてのスピンはフライング、足換えは任意。3回転しなければノーレベル。