

大会申込における注意事項

1. 大会申込に関して

本大会の申込について、日本スケート連盟競技者登録をしている方は全員必ず、競技者登録番号とパスワードを利用して、日本スケート連盟ホームページオンライン大会申し込みサイト「(財)日本スケート連盟競技会参加申込サイト」より、オンラインでエントリーして下さい。その際、演技予定要素表も必ず入力して下さい。テスト受験用の登録番号（Tで始まるもの）でもオンライン申し込みが可能です。オンラインでエントリーできなかった場合は、申込期間中に大会事務局までお問い合わせ下さい。

2. 申込期間について

2026年3月23日（月）～3月30日（月） 申込後のキャンセルは受け付けておりません。

3. エントリーの発表

日本スケート連盟公式ホームページで発表いたします。（4月6日（月）掲載予定）
（掲載予定場所は、JSFのトップページ→フィギュアスケート→公式結果サイト→Figure Skating→大会結果→地方競技会→11 埼玉県 です。）

4. 予定要素表と要素変更について

予定要素表は申込時に必ず全員記入・入力して下さい。未入力の場合はエントリーできません。
予定要素変更の場合、オンライン申請の方は、大会10日前までweb上で受け付けます。
以降の変更につきましては、大会当日音源提出の際に所定の用紙を提出して下さい。

5. 保護者の大会参加同意書について

参加選手が未成年の場合、全員提出して頂きます。「大会参加のための同意書」を大会当日に記名捺印の上受付にご提出お願い致します。

6. 本大会の動画配信および主催者が撮影した写真の利用について

本大会の全選手の演技をYouTubeにてLive配信を予定しています。また、主催者が本大会で撮影した写真や動画を、主催者・特別協賛社・後援団体等のホームページや広報誌等へ掲載や、国・地方公共団体・報道機関等に提供する場合があります。以上ご了解ください。

ISU JS 下位クラス（ノービス未満のクラス）対応についてのガイドライン

○課題に関する明確化

A.ジャンプ： ワルツ・ジャンプは無級・初級のみベースバリュー 0.30 で認定する。

ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。

B.スピン： 全てのスピンはフライング、足換えは任意。3回転しなければノーレベル。

C.ステップ・シーケンス： シーケンスの長さは1/2以上あれば認定する。

1/2に満たない場合はノーレベル。

○減点についての追加事項

- ・演技時間違反： 超過または不足した 5 秒までごとに -0.5 点
- ・演技開始遅れ： 30 秒以上の遅れで演技開始姿勢をとった場合 -0.5 点。60 秒経過後は棄権扱い
- ・衣装／小道具違反： -0.5 点
- ・衣装の一部／装飾品の氷上落下（1 個以上）： -0.5 点

□ 無級 1 分±10 秒 PCS ファクター：1.0 (全 PC 共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大 3

ジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスは不可。
全て異なった種類のもの（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大 1

1 ポジションのスピンの（5 回転以上）レベル B で評価する。

□ 初級 1 分±10 秒 PCS ファクター：1.2 (全 PC 共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 1 回含むことができる。第一ジャンプは異なった 4 種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大 1

1 ポジションのスピンの（5 回転以上）レベル B で評価する。

□ 1 級 1 分±10 秒 PCS ファクター：1.5 (全 PC 共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 1 回含むことができる。第一ジャンプは異なった 4 種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大 1

1 ポジションのスピンの（5 回転以上）レベル B で評価する。

c) ステップ・シーケンス 最大 1 レベル B で評価する。

□ 2 級 2 分±10 秒 PCS ファクター：1.8 (全 PC 共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 2 回含むことができる。第一ジャンプは異なった 4 種類を含むこと（回転数が異なっても同じ種類とする）。1 つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。同じ種類のジャンプは 2 個まで（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大 2

1 つは 1 ポジションのスピンの（5 回転以上）レベル 3まで評価する。

1 つはスピン・コンビネーション レベル 3まで評価する。

c) ステップ・シーケンス 最大 1 レベル 1まで評価する。