



令和7年度岩手県スケート競技選手権大会
兼 第64回NHK盛岡放送局長杯スケート大会

みちのくコカ・コーラボトリングリンク(盛岡市) 2026年2月21日(土)

Version:2025.85.9021.1361 (SOV:2025-2026,2025.08.27a)

Judge's Detail per Skater - Free Skating / 選手権ジュニア女子

Rank	選手名	所属	滑走順	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score (factored)	Total Deductions		
1	長澤 朋花	盛岡FSC	3	61.73	28.81	32.92	0.00		
#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	Ref	Scores of Panel
1	2T		1.30	0.00	0	0	0		1.30
2	2S		1.30	0.00	0	0	0		1.30
3	1Lz!	!	0.60	-0.18	-2	-5	-2		0.42
4	FSSp3		2.60	0.26	1	1	1		2.86
5	3T		4.20	-1.26	-3	-3	-3		2.94
6	2A		3.63	X -0.99	-3	-3	-3		2.64
7	2F+2Lo		3.85	X -0.36	-3	-3	0		3.49
8	LSp2		1.90	0.00	0	0	0		1.90
9	2A+2T		5.06	X 0.11	0	0	1		5.17
10	ChSq1		3.00	0.17	0	0	1		3.17
11	CCoSp4		3.50	0.12	1	0	0		3.62
			30.94						28.81
Program Components				Factor					
Composition				2.67	4.25	4.00	4.00		4.08
Presentation				2.67	4.00	4.00	4.00		4.00
Skating Skills				2.67	4.25	4.25	4.25		4.25
Judges Total Program Components Score (factored)									32.92
Deductions:							0.00		

X=Credit highlight distribution, base value multiplied by 1.1 !=Not clear edge

Rank	選手名	所属	滑走順	Total Segment Score	Total Element Score	Total Program Component Score (factored)	Total Deductions		
2	小野 友里愛	盛岡大学	2	43.60	15.99	27.61	0.00		
#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	Ref	Scores of Panel
1	1A		1.10	0.11	0	2	1		1.21
2	2Lz!	!	2.10	-0.35	-2	-1	-2		1.75
3	2F<<+SEQ+1A*	*	0.50	-0.22	-5	-3	-5		0.28
4	FCSpB		1.60	-0.37	-2	-5	0		1.23
5	2S		1.30	-0.09	0	-2	0		1.21
6	2Lo		1.87	X 0.00	0	0	0		1.87
7	LSpB		1.20	-0.28	-2	-4	-1		0.92
8	ChSq1		3.00	0.00	0	0	0		3.00
9	2S		1.43	X 0.04	0	1	0		1.47
10	2Lo		1.87	X -0.17	-2	-1	0		1.70
11	CCoSp1V		1.50	-0.15	-1	-3	1		1.35
			17.47						15.99
Program Components				Factor					
Composition				2.67	3.25	3.50	3.50		3.42
Presentation				2.67	3.50	3.25	3.50		3.42
Skating Skills				2.67	3.50	3.25	3.75		3.50
Judges Total Program Components Score (factored)									27.61
Deductions:							0.00		

*=Invalid element X=Credit highlight distribution, base value multiplied by 1.1 !=Not clear edge