

競技課題の内容

【別記①】 2級クラス	PCSファクター：1.8（全PC共通）	転倒：-0.2
a) ジャンプ	最大4	
<ul style="list-style-type: none"> ・ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークエンスを2回含むことができる。 ・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと。（回転数が異なっても同じ種類とする。） ・少年クラスは、内1つはアクセル型ジャンプでなければならない。（ワルツジャンプ不可） ・成年クラスは、アクセル型は任意。（ワルツジャンプ不可） ・ただし、同じ種類のジャンプは2個まで（回転数が異なっても同じ種類とする） 		
b) スピン	最大2	レベルBで評価する。
<ul style="list-style-type: none"> ・1つは1ポジションのスピンの（足換えは任意、基本姿勢で5回転以上） ・1つはスピコンビネーション（足換えは任意、10回転以上） ※フライングエントリーは、両スピンとも可。 		
c) ステップ・シークエンス	最大1	レベルB評価する。
<ul style="list-style-type: none"> ・氷面を十分に利用したステップ・シークエンス※氷面の1/2以上で認定する。 		

プログラムの後半にジャンプ開始しても基礎値（SOV）を1.1倍しない。

【別記②】 1級クラス	PCSファクター：1.5（全PC共通）	転倒：-0.2
a) ジャンプ	最大4	
<ul style="list-style-type: none"> ・ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークエンスを1回含むことができる。 ・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと。（回転数が異なっても同じ種類とする。） ・ただし、同じ種類のジャンプは2個まで（回転数が異なっても同じ種類とする） ※成年クラスは、ワルツジャンプ可。少年クラスは、ワルツジャンプ不可。 		
b) スピン	最大1	レベルBで評価する。
<ul style="list-style-type: none"> ・1ポジションのスピンの（足換えは任意、基本姿勢で5回転以上） ※フライングエントリーは、可。 		
c) ステップ・シークエンス	最大1	レベルBで評価する。
<ul style="list-style-type: none"> ・氷面を十分に利用したステップ・シークエンス1※氷面の1/2以上で認定する。 		

プログラムの後半にジャンプ開始しても基礎値（SOV）を1.1倍しない。

【別記③】 初級クラス	PCSファクター：1.2（全PC共通）	転倒：-0.2
a) ジャンプ	最大4	
<ul style="list-style-type: none"> ・ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークエンスを1回含むことができる。 ・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと。（回転数が異なっても同じ種類とする。） ・ワルツジャンプ可。ベースバリュー0.3で設定する。 		
b) スピン	最大1	レベルBで評価する。
<ul style="list-style-type: none"> ・1ポジションのスピンの（足換えは任意、基本姿勢で5回転以上） ※フライングエントリー不可。 		

プログラムの後半にジャンプ開始しても基礎値（SOV）を1.1倍しない。