

第51回関東学生フィギュアスケート選手権大会シングルロークラス及び第96回日本学生氷上競技選手権大会フィギュア競技アイスダンス部門における競技課題

令和6年1月16日
(一社)日本学生氷上競技連盟

<シングル>

1. 課題の明確化

A. ジャンプ

ワルツ・ジャンプは初級、1級、2級においてベースバリュー0.30で認定する。1Aのダウングレードはワルツ・ジャンプにならずノーバリューのジャンプとなる。禁止とされているジャンプを実施した場合はノーバリューとする。ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。

B. スピン

全てのスピンはフライング、足換えは任意。レベルB(ベーシック)で評価する。1ポジションのスピンのについて、基本姿勢が3回転以上ある場合はレベルBとして判定されるが、基本姿勢が5回転未満の場合は必須回転数に満たないものとしてGOEでマイナス評価される。

C. ステップ・シーケンス

シーケンスの長さは1/2以上あれば認定する。1/2に満たなければノーレベル。レベルBで評価する。

2. 各級の課題

・初級 1分±10秒 PCS : CO, PR, SS ファクター : 1.2 (全 PCS 共通) 転倒 : -0.2

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 1 回含むことができる。同じ種類のジャンプは 2 回まで(回転数が異なっても同じ種類とする)。

b) スピン要素 最大 1

1 ポジションのスピンの。

・1級 1分±10秒 PCS : CO, PR, SS ファクター : 1.5 (全 PCS 共通) 転倒 : -0.2

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 1 回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類であること。また、同じ種類のジャンプは 2 回まで(回転数が異なっても同じ種類とする)。

b) スピン要素 最大 1

1 ポジションのスピンの。

c) ステップ・シーケンス 最大 1

・2級 2分±10秒 PCS : CO, PR, SS ファクター : 1.8 (全 PCS 共通) 転倒 : -0.2

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 2 回含むことができる。第一ジャンプは異なった 4 種類であること。また、同じ種類のジャンプは 2 回まで(回転数が異なっても同じ種類とする)。

- b) スピン要素 最大 2
 - 1 つは 1 ポジションのスピンの。
 - 1 つはスピン・コンビネーション。
- c) ステップ・シーケンス 最大 1

<アイスダンス>

【選手権クラス】フリーダンス(ISUシニア課題)

【準選手権クラス】リズムダンス (学連課題)

- 1.シーケンシャルツイズル
- 2.ショートリフト
- 3.パターンダンス要素1つ(後述)
- 4.ノンタッチ・ステップシーケンス(組まない)

時間:2分50秒

音楽:パターンダンス要素は必ずマーチのリズムで、
それ以外は自由(ただしリズムがあること)

※パターンダンス要素にはフォーティーンステップを取り入れること。