

初級・1級・2級の競技会課題について

1. 課題に関する明確化

- A. ジャンプ ワルツ・ジャンプは無級・初級のみベースバリュー 0.30 で認定する。
ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。
- B. スピン 全てのスピンはフライング・足換えは任意、レベル B（ベーシック）のみ。
3 回転しなければノーレベル。
- C. ステップ・シーケンス
シーケンスの長さは1/2 以上あれば認定する。1/2 に満たない場合はノーレベル。

2. 各級の課題

◆初級 演技時間 1 分

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 1 回含むことができる、第一ジャンプは異なった 4 種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大 1

1 ポジションのスピン（5 回転以上）レベル B で評価する。

◆1 級 演技時間 1 分

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 1 回含むことができる、第一ジャンプは異なった 4 種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大 1

1 ポジションのスピン（5 回転以上）レベル B で評価する。

c) ステップ・シーケンス 最大 1

レベル B で評価する。

◆2 級 演技時間 2 分

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 2 回含むことができる、第一ジャンプは異なった 4 種類を含むこと（回転数が異なっても同じ種類とする）。1 つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。同じ種類のジャンプは 2 個まで（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大 2

1 つは 1 ポジションのスピン（5 回転以上）レベル B で評価する。

1 つはスピン・コンビネーション レベル B で評価する。

c) ステップ・シーケンス 最大 1

レベル B で評価する。