

第15回 AUTUMN KOBATON フィギュアスケート競技会 2023

要 項

主 催 : 埼玉県スケート連盟
 後 援 : (公財) 埼玉県スポーツ協会
 期 日 : 2023年10月28日(土)・29日(日)
 会 場 : 埼玉アイスアリーナ 〒362-0032 埼玉県上尾市日の出4-386
 競 技 種 目 : フリースケーティングのみ。

ノービスA	3分	JSF 競技規定による ただし参加資格は4級以上
ノービスB	2分30秒	JSF 競技規定による ただし参加資格は3級以上
2 級	2分	ガイドライン参照
1 級	1分	
初 級	1分	
無 級	1分	

- ※ 本大会の参加資格は、**2級以上**は埼玉県内のクラブ登録者および埼玉県内在住者、または埼玉アイスアリーナのクラブ登録者のみとします。(ただし申し込みが多い場合は、抽選する場合があります)
- ※ 参加人数により、さらに学年もしくは年齢等により、クラスを分ける事があります。
- ※ 滑走順は、当連盟にて事前に、大会役員が抽選します。
- ※ 埼玉県スケート連盟主催の大会等の結果を参考に、次年度連盟の強化練習参加者を選考する予定です。(埼玉県連盟登録者、6級以上の選手対象)
- ※ 会場の都合により、保護者・関係者以外の一般の方の観戦はお断りいたします。
またご観戦いただく場合にも当該選手のグループのみの観戦とさせていただきます。

表 彰 : 各種目1～3位にメダル、1～8位に賞状を授与。(表彰式は行わず、後日送付します。)

申込期間 : 2023年9月25日(月)～9月30日(土)

申込方法 :

- ① 本大会の申込について、日本スケート連盟競技者登録をしている者は全員必ず競技者登録番号とパスワードを利用して、日本スケート連盟 HP「(公財) 日本スケート連盟競技会参加申込サイト」
<https://www.skatingjapan.jp/mypage/> より、オンラインでエントリーすること。
- ② 申込みの際、**演技予定要素表も必ず入力すること**。(未入力の場合は申込みを受け付けません)
予定要素変更の場合、大会10日前まで web 上で受け付ける。それ以降の変更は、大会当日音源提出の際に所定の用紙を提出すること。
- ③ 参加選手が未成年の場合、「大会参加のための同意書」を記名捺印の上、試合当日受付に提出のこと。

参加費 : 日本スケート連盟大会記録 HP (地方競技会・埼玉県) <https://www.jsfresults.com/index.htm> で
エントリー決定 (10月8日(日)予定)を確認の上、**10月10日(火)～17日(火)**の期間に、
下記の銀行口座への振込むこと。

りそな銀行 五反田支店 普通 1668293

埼玉県スケート連盟大会事務局 白井春人(シライ ハルト)

1名 15,000円 ※必ず選手名で振込(保護者名義は不可)

音 楽 : CD

- ※ 音源は、氏名・出場種目を記入し、受付時に提出のこと。
- ※ 予備の音源を必ず持参して下さい。(音楽再生事故時に予備を持参していないと棄権となる。)

問い合わせ先: 大会事務局メールアドレス autumnkobaton@gmail.com

- ※ ウェルバランス、テクニカルルール等に関する質問は受け付けておりませんので、ご了解ください。

ISU JS 下位クラス（ノービス未満のクラス）対応についてのガイドライン

○課題に関する明確化

A.ジャンプ： ワルツ・ジャンプは無級・初級のみベースバリュアー 0.30 で認定する。
ノーバリュアーであってもジャンプの枠は使ったものとする。

B.スピン： 全てのスピンはフライング、足換えは任意。3回転しなければノーレベル。

C.ステップ・シーケンス： シーケンスの長さは1/2以上あれば認定する。
1/2に満たない場合はノーレベル。

○減点についての追加事項

- ・演技時間違反： 超過または不足した5秒までごとに-0.5点
- ・演技開始遅れ： 30秒以上の遅れで演技開始姿勢をとった場合-0.5点。60秒経過後は棄権扱い
- ・衣装/小道具違反： -0.5点
- ・衣装の一部/装飾品の氷上落下（1個以上）： -0.5点

□ 無級 1分±10秒 PCSファクター：1.0(全PC共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大 3

ジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスは不可。
全て異なった種類のもの（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大 1

1ポジションのスピン（5回転以上）レベルBで評価する。

□ 初級 1分±10秒 PCSファクター：1.2(全PC共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを1回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大 1

1ポジションのスピン（5回転以上）レベルBで評価する。

□ 1級 1分±10秒 PCSファクター：1.5(全PC共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを1回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大 1

1ポジションのスピン（5回転以上）レベルBで評価する。

c) ステップ・シーケンス 最大 1 レベルBで評価する。

□ 2級 2分±10秒 PCSファクター：1.8(全PC共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを2回含むことができる。ただし、ジャンプ・コンビネーション1回+ジャンプ・シーケンス1回、またはジャンプ・コンビネーション2回の組み合わせのみとする。第一ジャンプは異なった4種類を含むこと（回転数が異なっても同じ種類とする）。1つはアクセラ型ジャンプでなくてはならない。同じ種類のジャンプは2個まで（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大 2

1つは1ポジションのスピン（5回転以上）レベル3まで評価する。

1つはスピン・コンビネーション レベル3まで評価する。

c) ステップ・シーケンス 最大 1 レベル1まで評価する。