

## ISU JS 下位クラス対応についてのガイドライン

関東サマートロフィー2023 大会実行委員会

### ○課題に関する明確化

- A.ジャンプ： ワルツ・ジャンプは無級・初級のみベースバリュー 0.30 で認定する。  
ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。
- B.スピン： 全てのスピンはフライング、足換えは任意、レベル B（ベーシック）のみ。  
3回転しなければノーレベル。
- C.ステップ・シークェンス： シークェンスの長さは1/2以上あれば認定する。  
1/2に満たない場合はノーレベル。

### ○減点についての追加事項

- ・演技時間違反： 超過または不足した5秒までごとに-0.5点
- ・演技開始遅れ： 30秒経過後は0.5点の減点、60秒経過後は棄権

### □ 無級 1分±10秒 PCS ファクター：1.0(全 PC 共通) 転倒：-0.2

#### a) ジャンプ要素 最大 3

ジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークェンスは不可。  
全て異なった種類のもの（回転数が異なっても同じ種類とする）。

#### b) スピン要素 最大 1

1ポジションのスピン（5回転以上）レベル B で評価する。

### □ 初級 1分±10秒 PCS ファクター：1.2(全 PC 共通) 転倒：-0.2

#### a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ 2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークェンスを 1 回含むことができる。第一ジャンプは異なった 4 種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。

#### b) スピン要素 最大 1

1ポジションのスピン（5回転以上）レベル B で評価する。

### □ 1 級 1分±10秒 PCS ファクター：1.5(全 PC 共通) 転倒：-0.2

#### a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ 2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークェンスを 1 回含むことができる。第一ジャンプは異なった 4 種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。

#### b) スピン要素 最大 1

1ポジションのスピン（5回転以上）レベル B で評価する。

#### c) ステップ・シークェンス 最大 1

レベル B で評価する。

□ 2 級 2 分±10 秒 PCS ファクター：1.8(全 PC 共通) 転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 2 回含むことができる。ただし、ジャンプ・コンビネーション 1 回+ジャンプ・シーケンス 1 回、またはジャンプ・コンビネーション 2 回の組み合わせのみとする。第一ジャンプは異なった 4 種類を含むこと（回転数が異なっても同じ種類とする）。1 つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。同じ種類のジャンプは 2 個まで（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大 2

1 つは 1 ポジションのスピンの（5 回転以上）レベル B で評価する。

1 つはスピン・コンビネーション レベル B で評価する。

c) ステップ・シーケンス 最大 1

レベル B で評価する。