

## 第22回鳥取県高等学校総合体育大会フィギュアスケート競技会 実施要項

1. 主催 鳥取県高等学校体育連盟
2. 主管 鳥取県スケート連盟
3. 期 日 令和3年10月16日(土)
4. 会 場 岡山国際スケートリンク  
〒700-0866 岡山県岡山市北区岡南町2丁目3-30 Tel 086-225-4058
5. 競技日程 開会式16:00～ 競技開始17:15～ 競技終了18:45予定
6. 競技規則 (公財)日本スケート連盟および国際競技規則に準ずる。
7. 競技クラスおよび課題 別紙のとおり
8. 参加資格 鳥取県内高等学校の在学学生
9. 参加料 500円  
銀行振り込みに限る。

山陰合同銀行 鳥取営業部 (053) (普通) 2887766 鳥取県スケート連盟 林田 房雄
---
10. 音 楽 CDに限る。  
1枚に1曲。名前を明記すること。リンクサイドに予備音源を準備しておくこと。
11. 抽 選 滑走順は参加申込締切り後に事務局で代理抽選を行い、開会式にて発表する。
12. 表 彰 各クラス1位～3位まで賞状を授与する。
13. 申込方法 別紙申込用紙により申し込むこと。  
申込先: 〒680-1416 鳥取市高住55 鳥取県スケート連盟事務局 宛  
申込期限: 令和3年9月24日(金)まで
14. その他
  - ・要素予定表は、9月24日(金)までに所定の様式を使用し、大会事務局宛てに郵送すること。
  - ・参加者はスポーツ安全保険に加入していること。  
保険料 高校生以上1,850円(令和4年3月末まで有効)
  - ・新型コロナウイルス感染防止対策のため、以下事項に該当する場合は自主的に参加を見合わせる。
    - 体調が良くない場合(例:発熱、咳または咽頭痛などの症状がある場合)
    - 同居家族や身近な知人に感染が疑われる方がいる場合
    - 過去14日以内に政府から入国制限、入国後の観察期間を必要とされている国、地域等への渡航又は当該在住者との濃厚接触がある場合
  - ・新型コロナウイルス感染防止対策のため、以下の点に注意すること。
    - マスクを持参すること(参加受付時や着替え時等のスポーツを行っていない時間や会話をする際にはマスクを着用すること)
    - こまめな手洗い、アルコール等による手指消毒を実施すること
    - 他の参加者、主催者スタッフ等との距離(できるだけ2m以上)を確保すること
    - イベント中に大きな声で会話、応援等をしないこと
    - 感染防止のために主催者が決めたその他の措置の遵守、主催者の指示に従うこと
    - イベント終了後2週間以内に新型コロナウイルス感染症を発症した場合は、主催者に対して速やかに濃厚接触者の有無等について報告すること

※選手のみならず、コーチ、保護者、関係者の皆様もご協力お願いいたします。

  - ・大会、競技内容に関する問い合わせ フィギュア部長 齋藤 Tel 090-8361-0937  
事務局 加藤 Tel 090-8711-1649

## 第22回鳥取県高等学校総合体育大会フィギュアスケート競技会 - 競技クラスおよび課題

	競技クラス			滑走時間 (すべて±10秒)	課 題
①	選手権 (男女)	6級以上	SP	男女とも 2分40秒	2021-2022 ISU ジュニア課題
②	5級 (男女)		FS	男女とも 3分	2021-2022 日本スケート連盟 ノービスA課題
③	4級 (男女)		FS	男女とも 3分	2021-2022 日本スケート連盟 ノービスA課題
④	3級 (男女)		FS	男女とも 2分30秒	2021-2022 日本スケート連盟 ノービスB課題
⑤	2級 (男女)		FS	2分	特別課題①
⑥	1級 (男女)		FS	1分	特別課題②
⑦	初級 (男女)		FS	1分	特別課題③
8	無級 (男女)		FS	1分	特別課題④

2級 特別課題①	特記事項	PCS(SS,PE,IN) ファクター:1.8(全 PC 共通) 転倒1回につき-0.2
	a)ジャンプ	最大4 ・ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを2回含むことができる。 ・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと(回転数が違っても同じ種類とする)。 ・1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。 ・同じ種類のジャンプは2個まで(回転数が異なっても同じ種類とする)。
	b)スピン	最大2 ・1つは1ポジションのスピンの(5回転以上) レベルBで評価する。 ・1つはスピン・コンビネーション レベルBで評価する。
	c)ステップ・シーケンス	最大1 ・レベルBで評価する。
1級 特別課題②	特記事項	PCS(SS,PE,IN) ファクター:1.5(全 PC 共通) 転倒1回につき-0.2
	a)ジャンプ	最大4 ・ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを1回含むことができる。 ・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。
	b)スピン	最大1 ・1ポジションのスピンの(5回転以上) レベルBで評価する。
初級 特別課題③	特記事項	PCS(SS,PE,IN) ファクター:1.2(全 PC 共通) 転倒1回につき-0.2
	a)ジャンプ	最大4 ・ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを1回含むことができる。 ・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。
無級 特別課題④	特記事項	PCS(SS,PE,IN) ファクター:1.0(全 PC 共通) 転倒1回につき-0.2
	a)ジャンプ	最大3 ・ジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスは不可。 ・すべて異なった種類のもの(回転数が異なっても同じ種類とする)。
	b)スピン	最大1 ・1ポジションのスピンの(5回転以上) レベルBで評価する。

ジャンプ: ワルツ・ジャンプは無級・初級のみベースバリュ-0.30で認定する。ノーバリュ-であってもジャンプの枠は使ったものとする。

スピン: 全てのスピンはフライング、足換えは任意。レベルB(ベーシック)のみ。3回転しなければノーレベル。

ステップ・シーケンス: シーケンスの長さは1/2以上あれば認定する。1/2に満たない場合はノーレベル。