

2021年度 ^{そうせいせん}双青戦要項

文責：中森 大貴

1. 日時 2021年11月27日(土) 9:00~17:00
2. 場所 京都アクアリーナ(人工屋内60m×30m)
住所：〒615-0846 京都市右京区西京極徳大寺団子田町64番地
TEL：075-315-4800
3. 主催 京都大学フィギュアスケート部
4. 主管 京都大学フィギュアスケート部
5. 後援 京都府スケート連盟
6. 参加校 京都大学
京都女子大学
東京大学
お茶の水女子大学
東京外国語大学
7. 参加資格 上記6. で示した大学のフィギュアスケート部に所属する者のうち、すでにエントリー標記をしている選手のみ。
※テスト級に応じた競技種目に申し込むこと。
※テスト級は2021年10月29日(金)の時点で各級に該当する合格者であること(フリー級可)。
8. 競技規程 国際スケート連盟(ISU)及び公益財団法人日本スケート連盟(JSF)規程による。
9. 参加料金 1名あたり ¥7,000
※上記金額を期日までに以下の指定口座に振り込むこと。
〈振込先〉
みずほ銀行 出町(でまち)支店 普通2407472
名義：キョウトダイガクフィギュアスケート部
◎参加料金の振込期日は11月19日(金)とする。
◎参加料金は大学ごとにまとめて支払うこと。
◎振込日、振込依頼人名義、振込金額を付記した選手名リストをエクセルで送付すること。
10. 申込締切日 2021年11月17日(水)
11. 競技種目・採点方式 男女シングル・フリースケーティング(詳細は別紙)
12. 表彰 各クラス3位まで表彰を行う。
13. 音源 CD(CD-RWは不可)のみとする。予備音源を持参すること。

2021年11月11日改定

14. 連絡先 実行委員長 中森 大貴 (京都大学)
TEL : 080-2425-3712
MAIL : nakamorinn0703@gmail.com
15. その他 ◎**出場者は、必ず予定要素を 11月17日(水) までに入力すること。**
※実際の演技の際に、予定を変更して演技することは可。
◎原則、無観客での試合を実施する。

競技種目詳細

No.	競技種目	採点方式	滑走時間	課題
①	6 級女子	ISU ジャッジングシステム	3 分 30 秒	ISU ジュニア課題
②	5 級女子		3 分	国内ノービス A 課題
③	3,4 級男子		2 分 30 秒	国内ノービス B 課題
④	3,4 級女子		2 分 30 秒	国内ノービス B 課題
⑤	2 級男子		2 分	下記参照
⑥	2 級女子		2 分	下記参照
⑦	1 級男子		1 分	下記参照
⑧	1 級女子		1 分	下記参照
⑨	無初級女子		1 分	下記参照
⑩	無初級男子		1 分	下記参照

⑤⑥の課題（国内ロークラス 2 級課題）

PCS は、SS・PE・IN の 3 項目で評価する。ファクター1.8（全 PC 共通）

転倒 1 回につき 0.2 点減点。

a) ジャンプ要素 最大 4

- ・ ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーション又はシークエンスを 2 回含むことができる。第 1 ジャンプは異なった 4 種類を含むこと。（回転数が異なっても同じ種類とする）
- ・ 1 つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。ワルツジャンプ不可。
- ・ 同じ種類のジャンプは 2 個まで。（回転数が異なっても同じ種類とする）

b) スピン要素 最大 2

- ・ 1 つは 1 ポジションのスピンの（基本姿勢で 5 回転以上）レベル B（ベース）で評価する。回転数 3 回転未満は無価値。
- ・ 1 つはスピンコンビネーション（足換え自由、10 回転以上）1 姿勢 2 回転以上回転すること。レベル B（ベース）で評価する。回転数 3 回転未満は無価値。

c) ステップシークエンス 最大 1

- ・ レベル B（ベース）で評価する。

⑦⑧の課題（国内ロークラス1級課題）

PCSは、SS・PE・INの3項目で評価する。ファクター1.5（全PC共通）

転倒1回につき0.2点減点。

a) ジャンプ要素 最大4

- ・ ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又はシークエンスを1回含むことができる。第1ジャンプは異なった4種類を含むこと。（回転数が異なっても同じ種類とする）

b) スピン要素 最大1

- ・ 1ポジションのスピンの（基本姿勢で5回転以上）
レベルB（ベース）で評価する。回転数3回転未満は無価値。

c) ステップシークエンス 最大1

- ・ レベルB（ベース）で評価する。

⑨⑩の課題（国内ロークラス初級課題）

PCSは、SS・PE・INの3項目で評価する。ファクター1.2（全PC共通）

転倒1回につき0.2点減点。

a) ジャンプ要素 最大4

- ・ ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又はシークエンスを1回含むことができる。第1ジャンプは異なった4種類を含むこと。（回転数が異なっても同じ種類とする）

b) スピン要素 最大1

- ・ 1ポジションのスピンの（基本姿勢で5回転以上）
レベルB（ベース）で評価する。回転数3回転未満は無価値。

※⑤～⑩のカテゴリーでは、プログラムの後半にジャンプを開始しても基礎値（SOV）を1.1倍しない。

・ジャンプ

ワルツジャンプは⑨⑩のみベースバリュー0.30で認定し、ジャンプ・シークエンスの第2ジャンプとしても使用できる。

ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。

・スピン

全てのスピンはフライング、足換えは任意。レベルB（ベーシック）のみ。3回転しなければノーレベル。

・ステップシークエンス

シークエンスの長さは1/2以上あれば認定する。1/2に満たない場合はノーレベル。