

### ロークラス (F~C クラス) 競技課題

◆F クラス 1分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.0(全 PC 共通)転倒：-0.2

a) ジャンプ要素最大 3

ジャンプ・コンビネーション又はシーケンスは不可。

全て異なった種類のもの (回転数が異なっても同じ種類とする)。

b) スピン要素最大 1

1 ポジションのスピンの (5 回転以上) レベル B で評価する。

◆E クラス 1分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.2(全 PC 共通)転倒：-0.2

a) ジャンプ要素最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 1 回含む

ことができる、第一ジャンプは異なった 4 種類 (回転数が異なっても同じ種類とする)。

b) スピン要素最大 1

1 ポジションのスピンの (5 回転以上) レベル B で評価する。

◆D クラス 1分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.5(全 PC 共通)転倒：-0.2

a) ジャンプ要素最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 1 回含むことができる、第一ジャンプは異なった 4 種類 (回転数が異なっても同じ種類とする)。

b) スピン要素最大 1

1 ポジションのスピンの (5 回転以上) レベル B で評価する。

c) ステップ・シーケンス最大 1 レベル B で評価する。

◆C クラス 2分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.8(全 PC 共通)転倒：-0.2

a) ジャンプ要素最大 4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを 2 回含むことができる、第一ジャンプは異なった 4 種類を含むこと (回転数が異なっても同じ種類とする)。1 つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。同じ種類のジャンプは 2 個まで (回転数が異なっても同じ種類とする)。

b) スピン要素最大 2

1 つは 1 ポジションのスピンの (5 回転以上) レベル B で評価する。

1 つはスピン・コンビネーションレベル B で評価する。

c) ステップ・シーケンス最大 1

レベル B で評価する。

### 課題に関する明確化

- A. ジャンプ ワルツ・ジャンプは無級・初級のみベースバリュー0.30で認定する。ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。
- B. スピン 全てのスピンはフライング、足換えは任意レベルB（ベーシック）のみ。3回転しなければノーレベル。
- C. ステップ・シーケンス  
シーケンスの長さは1/2以上あれば認定する。1/2に満たない場合はノーレベル。

### 演技中断の減点について

- 10秒を超えるプログラムの中断が起こった場合には、レフェリーはその後10秒毎にジュニアクラス・シニアクラスの競技は1.0、ノービスクラス・ロークラス・マスタークラスの競技は0.5を減点する。
- 競技者がレフェリーに中断を要求せず、事態を40秒以内に解消した場合、上記の中断による減点を適用し、40秒を超えた場合は棄権となる。レフェリーに40秒以内に中断を要求した場合は、レフェリーは3分間の中断を与える。上記減点はキャンセルされ、中断全体に対しジュニアクラス・シニアクラスの競技は5.0、ノービスクラス・ロークラス・マスタークラスの競技は2.5を減点する。

### 演技開始遅れの減点について

- 競技者はスタートの呼び出しをされてから少なくとも30秒以内に演技開始位置につかなくてはならない。開始地点につくのが30秒を超え60秒以内の場合、1.0を減点する。
- 競技者がスタートの呼び出しをされてから60秒以内に演技開始姿勢をとっていない場合は、棄権となる。音楽の不調について
- 競技者はスタートから20秒以内に音楽の不調についてレフリーに申し出れば、最初から再滑走が可能となる。20秒を超えてからの音楽の不調についてはレフリーに申し出ることにより、不調となった部分から再滑走が可能となる。選手に抛らない音楽の不調は減点されない。

### ウォームアップ時間について

- ウォームアップ時間はC～Fクラスは4分間、A～Bクラスは5分間、ジュニア選手権クラス、選手権クラスは6分間です。