

1. 競技種目詳細 [シングル]

| クラス | 参加資格 | 年齢制限 | 採点方式 | ショート | フリー課題 | フリー滑走時間 |
|--------------|-----------|--------------------|-----------------------|------|--|-----------|
| 選手権 | 7級以上 | 2005年6月30日以前に出生した者 | ISU ジャッジング システム | 行わない | 2020-2021 シニア課題 | 4分±10秒 |
| Jr選手権 | 5級以上 | 特になし | | 行わない | 2020-2021 ジュニア課題 | 3分30秒±10秒 |
| ノービスA | 男・女とも4級以上 | 特になし | | — | 2020-2021 ノービスA課題 2020-2021 ノービスB課題 日本スケート連盟下 位クラスのガイドラ インに示す課題とす る (2012.07.13) | 3分±10秒 |
| ノービスB | 男・女とも3級以上 | 特になし | | | | 2分30秒±10秒 |
| 2級 | 2級 | 特になし | | | | 2分±10秒 |
| 1級 | 1級 | 特になし | | | | 1分±10秒 |
| 初級 | 初級 | 特になし | | | | |
| 無級 | 無級 | 特になし | | | | 制限なし |
| 教室級 (オープン競技) | | 特になし | 採点を行わない | | | |

※JSFローワークラス課題 (2012.07.13)

| | | 男 | 女 | 共 | 通 |
|-----------------------|----------------|---|---|---|---|
| 共 通 (課題に関する明確化) | ジャンプ | フルーツ・ジャンプは無級・初級のみベースバリュエーション0.30で認定する。ノーバリュエーション(キックアウトを含む)であってもジャンプの枠は使ったものとする。 | | | |
| | スピン | フライング、足換えは任意、レベルB(ベーシック)のみ、3回転しなければノーレベル。 | | | |
| | ステップ・シークウエンス | シークウエンスの長さは1/2以上あれば認定する。1/2に満たない場合はノーレベル。 | | | |
| | その他 | 2級競技以下は、プログラムの後半にジャンプを開始しても基礎値(SOV)を1.1倍しない。2級競技以下は、転倒1回につき0.2点減点とする。 | | | |
| 2 級 (2分) | ※ 特記事項 | PCSは、SS・PE・INの3項目。ファクター1.8(全PC共通)。 | | | |
| | ① ジャンプ要素 | 最大4 ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又はジャンプ・シークウエンスを2回含むことができる。第一ジャンプは異なる4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。同じ種類のジャンプは2個まで(回転数が異なっても同じ種類とする)。 | | | |
| | ② スピン要素 | 最大2 1つは1ポジションのスピン(5回転以上)レベルBで評価する。1つはスピン・コンビネーション レベルBで評価する。 | | | |
| | ③ ステップ・シークウエンス | 最大1 レベルBで評価する。 | | | |
| 1 級 (1分) | ※ 特記事項 | PCSは、SS・PE・INの3項目。ファクター1.5(全PC共通)。 | | | |
| | ① ジャンプ要素 | 最大4 ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又はジャンプ・シークウエンスを1回含むことができる。第一ジャンプは異なる4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。 | | | |
| | ② スピン要素 | 最大1 1ポジションのスピン(5回転以上)レベルBで評価する。 | | | |
| | ③ ステップ・シークウエンス | 最大1 レベルBで評価する。 | | | |
| 初 級 (1分) | ※ 特記事項 | PCSは、SS・PE・INの3項目。ファクター1.2(全PC共通)。 | | | |
| | ① ジャンプ要素 | 最大4 ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又はジャンプ・シークウエンスを1回含むことができる。第一ジャンプは異なる4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。 | | | |
| | ② スピン要素 | 最大1 1ポジションのスピン(5回転以上)レベルBで評価する。 | | | |
| | ③ ステップ・シークウエンス | 要素として認定しない | | | |
| 無 級 (1分) | ※ 特記事項 | PCSは、SS・PE・INの3項目。ファクター1.0(全PC共通)。 | | | |
| | ① ジャンプ要素 | 最大3 ジャンプ・コンビネーション又はジャンプ・シークウエンスは不可。全て異なる種類のもの(回転数が異なっても同じ種類とする)。 | | | |
| | ② スピン要素 | 最大1 1ポジションのスピン(5回転以上)レベルBで評価する。 | | | |
| | ③ ステップ・シークウエンス | 要素として認定しない | | | |

※2級～無級は、平成26年度から中四国各県スケート連盟の申し合わせに基づき、JSFローワークラスを完全適用しています。