

第68回全兵庫フィギュアスケート選手権大会

競技課題の内容

【別記①】 2級クラス	PCS (SS、PE ファクター：1.8 (全PC共通)転倒：-0.2)	
a) ジャンプ	最大4	
・ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークエンスを2回含むことができる。		
・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと。(回転が異なっても同じ種類とする。)		
・少年クラスは、内1つはアクセル型ジャンプでなければならない。(ワルツジャンプ不可)		
・成年クラスは、アクセル型は任意。(ワルツジャンプ不可)		
・ただし、同じ種類のジャンプは2個まで(回転数が異なっても同じ種類とする)		
b) スピン	最大2	レベルBで評価する。
・1つは1ポジションのスピンの(足換えは任意、基本姿勢で5回転以上)		
・1つはスピコンビネーション(足換えは任意、10回転以上)		
※フライングエントリーは、両スピンとも可。		
c) ステップ・シークエンス	最大1	レベルB評価する。
・氷面を十分に利用したステップ・シークエンス※氷面の1/2以上で認定する。		

プログラムの後半にジャンプ開始しても基礎値(SOV)を1.1倍しない。

【別記②】 1級クラス	PCS (SS、PE ファクター：1.5 (全PC共通)転倒：-0.2)	
a) ジャンプ	最大4	
・ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークエンスを1回含むことができる。		
・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと。(回転が異なっても同じ種類とする。)		
・ただし、同じ種類のジャンプは2個まで(回転数が異なっても同じ種類とする)		
※成年クラスは、ワルツジャンプ可。少年クラスは、ワルツジャンプ不可。		
b) スピン	最大1	レベルBで評価する。
・1ポジションのスピンの(足換えは任意、基本姿勢で5回転以上)		
※フライングエントリーは可。		
c) ステップ・シークエンス	最大1	レベルBで評価する。
・氷面を十分に利用したステップ・シークエンス1※氷面の1/2以上で認定する。		

プログラムの後半にジャンプ開始しても基礎値(SOV)を1.1倍しない。

【別記③】 初級クラス	PCS (SS、PE ファクター：1.2 (全PC共通)転倒：-0.2)	
a) ジャンプ	最大4	
・ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークエンスを1回含むことができる。		
・第一ジャンプは異なった4種類を含むこと。(回転が異なっても同じ種類とする。)		
・ワルツジャンプ可。ベースバリュー0.3で設定する。		
b) スピン	最大1	レベルBで評価する。
・1ポジションのスピンの(足換えは任意、基本姿勢で5回転以上)		
※フライングエントリー不可。		

プログラムの後半にジャンプ開始しても基礎値(SOV)を1.1倍しない。