

3級クラス・4級クラスの競技会課題について

2019年9月7日

東京都スケート連盟フィギュア部

【3級クラス】：4級フリーのテスト規程を基本として、下記を必須要素とする。

1. ジャンプ 最大5つ
 - A. 単独の1Aを1つ
 - B. 単独のダブルジャンプを異なる3種類で計3つ（ただし、アクセルを除く）
 - C. 2+2以上のジャンプ・コンビネーションを1つ
（ただし、2連続のみで3連続は不可）
2. スピン 最大3つ
 - D. (女子) 足換えなしでレイバック・スピン
(男子) 足換えは任意でシットまたはキャメル・スピン
※基本姿勢で6回転以上、フライングからの入りは不可
 - E. フライング・スピン
※着氷した基本姿勢で6回転以上、足換えなし、着氷後の姿勢は任意。
※Dと同じ基本姿勢でもよい
 - F. スピン・コンビネーション
※10回転以上、足換えは任意、フライングからの入りは不可
3. コレオグラフィック・シークエンス 最大1つ
※最新の日本スケート連盟ノービス課題に記載された内容とする。

【4級クラス】：5級フリーのテスト規程を基本として、下記を必須要素とする。

1. ジャンプ 最大6つ
 - A. 単独の1Aを1つ
 - B. ダブルジャンプを異なる5種類で計5つ（ただし、アクセルを除く）
※計5つの中の1つは、2Fまたは2Lzを含む2+2以上のジャンプ・コンビネーション
（ただし、2連続のみで、3連続は不可）
※残りの4つは、ジャンプ・コンビネーションで実施した2Fまたは2Lz以外の単独の4種類
2. スピン 最大3つ
 - C. (女子) 足換えなしでレイバック・スピン
(男子) 足換えは任意でシットまたはキャメル・スピン
※基本姿勢で6回転以上、フライングからの入りは不可
 - D. フライング・スピン
※着氷した基本姿勢で6回転以上、足換えなし、着氷後の姿勢は任意。
※Dと異なる基本姿勢でなければならない。
 - F. スピン・コンビネーション
※10回転以上、足換えは任意、フライングからの入りは不可
3. ステップ・シークエンス 最大1つ

【各クラスの共通事項】：テスト規程集と異なる点

- ① ジャンプ・コンビネーションは1つまで、2連続のみ可。(3連続は不可。)
- ② 同じ種類のダブルジャンプは2回まで。
- ③ ジャンプ・シークエンスは不可。

※上記以外はテスト規程集を参照ください。

(大会開催日までに改定があったものは、改定後の内容を適用します。)

【必須要素のまとめ】

3級クラス 2分30秒		4級クラス 3分	
①	1A	①	1A
②	2S/2T/2Lo/2F/2Lz	②	2S
③	の中から3つ	③	2T
④		④	2Lo
⑤	2 + 2以上のジャンプコンボ (2S/2T/2Lo/2F/2Lz/2Aの組合せ)	⑤	2F
		⑥	2Lz
⑥	(女子)LSp 6回転以上 (男子)CSp/SSp/CCSp/CSSp 6回転以上	⑦	(女子)LSp 6回転以上 (男子)CSp/SSp/CCSp/CSSp 6回転以上
⑦	⑥と同じまたは異なる基本姿勢の FSSp/FCSp/FUSp/FLSp 6回転以上	⑧	⑦と異なる基本姿勢の FSSp/FCSp/FUSp/FLSp 6回転以上
⑧	CoSp/CCoSp 10回転以上	⑨	CoSp/CCoSp 10回転以上
⑨	ChSq	⑩	StSq

【競技会の特殊事項】

1. 演技時間後半に行うジャンプに対するボーナス(1.1倍)は適用しない。
2. 実施されたジャンプが要求された回転数でない場合、テクニカルは見た通りを認定し、ジャッジは-5を与える。(アスタリスクを付与せずに、その種類は必須要素として実施したとみなす。)
3. ジャンプ・コンビネーションを2回以上実施した場合、ジャッジは見た通りの評価を与え、テクニカルは第2ジャンプにアスタリスクを付ける。
4. ジャンプ・コンビネーションを実施しなかった場合、テクニカルは下記に従い「+Combo」を付与し、ジャッジは-5を与える。
 - ・3級クラス：最後に実施されたダブルジャンプに+Comboを付ける。
 - ・4級クラス：2Fと2Lzの内、最後に実施された方に+Comboを付ける。
- ※ダブルジャンプがない場合は、要求された回転数でない最後のジャンプに+Comboを付ける。
5. 必要な種類のジャンプが実施されなかった場合、テクニカルは余分なジャンプの中で後に行われたものにアスタリスクを付ける。スピンのように適用する。
6. ジャンプ・シークエンス及び3連続のジャンプ・コンビネーションを実施した場合は、全体にアスタリスクを付ける。ただし、必須要素が含まれる場合には、必須要素は実施されたとみなす。
7. 上記以外は、最新のISUまたはJSFルール、テスト規程集に従って判断する。