

# 第10回 AUTUMN KOBATON フィギュアスケート競技会

## 要 項

主 催 : 埼玉県スケート連盟  
期 日 : 平成30年11月3日(土)・4日(日)  
会 場 : 埼玉アイスアリーナ 〒362-0032 埼玉県上尾市日の出4-386  
競 技 種 目 : フリースケーティングのみ。

ノービスA	3分	JSF 競技規定による ただし参加資格は4級以上
ノービスB	2分30秒	JSF 競技規定による ただし参加資格は3級以上
2級	2分	ガイドライン参照
1級	1分	
初級	1分	
無級	1分	

- ※ 参加人数により、さらに学年もしくは年齢等により、クラスを分ける事があります。
- ※ 参加人数により、参加者数を制限する事があります。その場合、埼玉県内クラブ登録者を優先します。
- ※ 滑走順は、当連盟にて事前に、大会役員が抽選します。
- ※ 埼玉県スケート連盟主催の大会等の結果を参考に、次年度連盟の強化練習参加者を選考する予定です。  
(埼玉県連盟登録者、6級以上の選手対象)

表 彰 : 各種目1～3位にメダル、1～8位に賞状を授与。

申込期間 : 平成30年9月20日(木)～9月28日(金)

申込方法 :

- ① 本大会の申込について、日本スケート連盟競技者登録をしている者は全員必ず競技者登録番号とパスワードを利用して、日本スケート連盟 HP「(公財)日本スケート連盟競技会参加申込サイト」  
<https://www.skatingjapan.jp/mypage/> より、**オンラインでエントリーすること。**
- ② ただし、初級以下で日ス連登録をしていない選手は T から始まる整理番号を次の「申込整理番号発行サイト」よりとること。 <https://www.skatingjapan.jp/temporary/>
- ③ 申込みの際、**演技予定要素表も必ず入力すること。**(未入力の場合は申込みを受け付けません)  
予定要素変更の場合、大会10日前まで web 上で受け付ける。それ以降の変更は、大会当日音源提出の際に所定の用紙を提出すること。
- ④ 参加選手が未成年の場合、「大会参加のための同意書」を記名捺印の上、試合当日受付に提出のこと。

参加費 : 日本スケート連盟「地方競技会サイト」<http://www.jsfresults.com/local/2018-2019/fs/index.htm> で  
エントリー決定(10月9日(火)予定)を確認の上、**10月10日(水)～17日(水)**の期間に、  
下記の銀行口座への振込むこと。

りそな銀行 五反田支店 普通 1668293

埼玉県スケート連盟大会事務局 白井春人(シライ ハルト)

1名 13,000円 (保険料含む)

※必ず選手名で振込(保護者名義は不可)

音 楽 : CD

- ※ 音源は、氏名・出場種目を記入し、受付時に提出のこと。
- ※ 予備の音源を必ず持参して下さい。(音楽再生事故時に予備を持参していないと棄権となる。)

問い合わせ先: 大会事務局メールアドレス [autumnkobaton@gmail.com](mailto:autumnkobaton@gmail.com)

- ※ ウェルバランス、テクニカルルール等に関する質問は受け付けておりませんので、ご了解ください。

## ISU JS 下位クラス（ノービス未満のクラス）対応についてのガイドライン

- 課題に関して
  - A. ジャンプ：ワルツ・ジャンプは無級・初級のみベースバリュー0.30で認定する。  
ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。
  - B. スピン：全てのスピンはフライング、足換えは任意。  
(※2級のスピン・コンビネーションはフライングエントランスは不可)  
2級クラス以外はレベルBのみ。3回転しなければノーレベル。
  - C. ステップ・シーケンス：シーケンスの長さは1/2以上あれば認定する。  
1/2に満たない場合はノーレベル。
- 無級 1分±10秒 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.0 (全PC共通) 転倒：-0.2
  - a) ジャンプ要素 最大3  
ジャンプ・コンビネーション又はシーケンスは不可。  
全て異なった種類のもの（回転数が異なっても同じ種類とする）。
  - b) スピン要素 最大1  
1ポジションのスピン（5回転以上）レベルBで評価する。
- 初級 1分±10秒 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.2 (全PC共通) 転倒：-0.2
  - a) ジャンプ要素 最大4  
ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを1回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。
  - b) スピン要素 最大1  
1ポジションのスピン（5回転以上）レベルBで評価する。
- 1級 1分±10秒 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.5 (全PC共通) 転倒：-0.2
  - a) ジャンプ要素 最大4  
ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを1回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。
  - b) スピン要素 最大1  
1ポジションのスピン（5回転以上）レベルBで評価する。
  - c) ステップ・シーケンス 最大1  
レベルBで評価する。
- 2級 2分±10秒 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.8 (全PC共通) 転倒：-0.2
  - a) ジャンプ要素 最大4  
ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを2回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類を含むこと（回転数が異なっても同じ種類とする）。1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。同じ種類のジャンプは2個まで（回転数が異なっても同じ種類とする）。
  - b) スピン要素 最大2  
1つは1ポジションのスピン（5回転以上）レベル3まで評価する。  
（足換えとフライングエントランスは任意）  
1つはスピン・コンビネーション レベル3まで評価する。  
（足換えは任意、フライングエントランスは不可）
  - c) ステップ・シーケンス 最大1  
レベル1まで評価する。