

## <オール滋賀2018フィギュア競技会2級以下の課題について>

オール滋賀2018フィギュアスケート競技会のシングル競技の2級以下のクラスについては、以下のルールとします。記載以外については、ISUルールに則って判定します。

### (1) 2級

課題：JSF-2

2分 PCS (SS、PE、IN) 係数 1.8 転倒 -0.2

#### a) ジャンプ要素 最大4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又は シークエンスを2回含むことができる、第一ジャンプは異なった4種類を含むこと。(回転数が異なっても同じ種類とする)

1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない、同じ種類のジャンプは2個まで(回転数が異なっても同じ種類とする)

#### b) スピン要素 最大2：全てレベルはBとする。

- 1ポジションのスピンの(5回転以上)

- スピンコンビネーション(足換え自由)

異なる基本姿勢でそれぞれ連続した2回転があること

#### c) ステップ・シークエンス 最大1

レベルBで評価する

### (2) 1級

課題：JSF-1

1分 PCS (SS、PE、IN) 係数 1.5 転倒 -0.2

#### a) ジャンプ要素 最大4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又は シークエンスを1回含むことができる、第一ジャンプは異なった4種類。(回転数が異なっても同じ種類とする)

#### b) スピン要素 最大1：レベルBで評価する

1ポジションのスピンの(5回転以上)

#### c) ステップ・シークエンス 最大1

レベルBで評価する

### (3) 初級

課題：JSF-P

1分 PCS (SS、PE、IN) 係数 1.2 転倒 -0.2

#### a) ジャンプ要素 最大4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーション又は シークエンスを1回含むことができる、第一ジャンプは異なった4種類。(回転数が異なっても同じ種類とする)

#### b) スピン要素 最大1：レベルBで評価する

1ポジションのスピンの(5回転以上)

### (4) 無級

課題：JSF-N

1分 PCS (SS、PE、IN) 係数 1.0 転倒 -0.2

#### a) ジャンプ要素 最大3

ジャンプ・コンビネーション又は シークエンスは不可

全て異なった種類のもの(回転数が異なっても同じ種類とする)

#### b) スピン要素 最大1：レベルBで評価する

1ポジションのスピンの(5回転以上)

※無級、初級はワルツジャンプ(スリージャンプ)を認定する。(BV:0.3)

※全てのスピンは、フライング、足換えは任意。3回転以上で認定。(基本姿勢は2回転必要)

※ステップ・シークエンスは、リンクの短辺フェンスから短辺フェンスまでのおおよそ1/2あれば認定する。