


サイニチホールディングス杯 第3回 彩の国 Spring フィギュアスケート競技会 要 項

1. 主 催 : 埼玉県スケート連盟
2. 共 催 :  株式会社サイニチホールディングス
3. 後 援 : (公財)埼玉県体育協会・埼玉新聞社・埼玉アイスアリーナ・(株)テレビ埼玉 (予定)
4. 日 時 : 平成30年5月3日(祝・木)～5日(祝・土) 7:00～21:00 (最終日は20時まで・予定)
5. 会 場 : 埼玉アイスアリーナ 埼玉県上尾市日の出 4-386 TEL 048-775-3456
*JR 高崎線 上尾駅(東口)下車 徒歩約25分またはタクシー約10分

(クラス)		時間	備考
シニア (6級以上)	男子	4分30秒	ISU規程 (シニア) に準ずる
	女子	4分	
ジュニア (5級以上)	男子	4分	ISU規程 (ジュニア) に準ずる
	女子	3分30秒	
ノービスA (4級以上)	男子	3分	日ス連内規 (ノービスA) に準ずる
	女子	3分	
ノービスB (3級以上)	男子	2分30秒	日ス連内規 (ノービスB) に準ずる
	女子	2分30秒	
2 級	男子	2分	ガイドライン参照
	女子	2分	
1 級	男子	1分	
	女子	1分	
初 級	男子	1分	
	女子	1分	
無 級	男子	1分	
	女子	1分	

* 同クラスの人数が多数の場合には、年齢、級で分けることがあります。

6. 競技種目 : フリースケーティングのみ。
*該当するテスト級を持っていれば、どのクラスにも参加出来ます。(年齢制限なし)
*参加人数により、参加者数を制限する事があります。その場合、埼玉県内クラブ登録者を優先します。
*滑走順は、当連盟にて事前に、大会役員が抽選します。
*埼玉県連盟登録者については、本大会の結果を、次年度の埼玉県スケート連盟の強化練習参加者選考の参考にします。
7. 表 彰 : 各種目優勝者にサイニチホールディングス杯、1～3位にメダル、1～8位に賞状を授与。
8. 申込方法 : (公財)日本スケート連盟ホームページの「オンライン申込」で、申込む事。
(別紙、大会申込における注意事項参照)
9. 申込期間 : 平成30年3月12日(月)～3月23日(金)
10. 参加費 : 参加費は、必ず4月3日までにお振込み下さい。
埼玉県外登録の選手の参加費の振込みは、エントリー決定後7日以内。
(参加者の発表は、大会申込における注意事項参照の事)
1名 10,000円 (保険料含む)
下記の銀行への振込みに限る。申込み及び入金後の返金は一切致しかねます。
11. 参加費振込先 : りそな銀行 五反田支店 普通 1668293
埼玉県スケート連盟大会事務局 白井 春人 ※振込は必ず選手名で(保護者名義は不可)
12. 音 楽 : CD、音源は、氏名・出場種目を記入し、受付に提出のこと。
*予備の音源を必ず持参して下さい。(音楽再生事故時に予備を持参していないと棄権となります。)
13. その他 : (1)保護者の大会参加同意書は、大会当日受付にて署名捺印の上、音源と共に提出の事。
(2)競技内容等のお問い合わせは、sainichi.cup@gmail.com にメールでお願いします。

大会申込における注意事項

1. 大会申込に関して

本大会の申込について、日本スケート連盟競技者登録をしている方は全員必ず、競技者登録番号とパスワードを利用して、日本スケート連盟ホームページオンライン大会申し込みサイト「(財)日本スケート連盟競技会参加申込サイト」より、オンラインでエントリーして下さい。その際、演技予定要素表も必ず入力して下さい。テスト受験用の登録番号(Tで始まるもの)でもオンライン申し込みが可能です。オンラインでエントリーできなかった場合は、申込期間中に大会事務局までお問い合わせ下さい。

2. 申し込み期間について

平成30年3月12日(月)～3月23日(金) 申し込み後のキャンセルは受け付けておりません。

3. エントリーの発表

日本スケート連盟公式ホームページで発表いたします。(3月27日(火)掲載予定)
(掲載予定場所は、JSFのトップページ→フィギュアスケート→公式結果サイト→Figure Skating→大会結果→地方競技会→11 埼玉県 です。)

4. 予定要素表と要素変更について

予定要素表は申込時に必ず全員記入・入力して下さい。
予定要素変更の場合、オンライン申請の方は、大会10日前までweb上で受け付けます。
以降の変更につきましては、大会当日音源提出の際に所定の用紙を提出して下さい。

5. 保護者の大会参加同意書について

参加選手が未成年の場合、全員提出して頂きます。「大会参加のための同意書」を大会当日に記名捺印の上受付にご提出お願い致します。

ISU JS 下位クラス (ノービス未満のクラス) 対応についてのガイドライン

1. 課題に関して

- A.ジャンプ： ワルツ・ジャンプは無級・初級のみベースバリュー0.30で認定する。
ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。
- B.スピン： 全てのスピンはフライング、足換えは任意 レベルBのみ。
3回転しなければノーレベル。
- C.ステップ・シークェンス： シークェンスの長さは1/2以上あれば認定する。
1/2に満たない場合はノーレベル。

2. 無級： 1分 PCS (SS, PE, IN) ファクター：1.0 (全PC共通) 転倒：-0.2

- a) ジャンプ要素 最大3、ジャンプ・コンビネーション又は シークェンスは不可。
全て異なった種類のもの(回転数が異なっても同じ種類とする)。
- b) スピン要素 最大1、1ポジションのスピン(5回転以上) レベルBで評価する。

3. 初級： 1分 PCS (SS, PE, IN) ファクター：1.2 (全PC共通) 転倒：-0.2

- a) ジャンプ要素 最大4、ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークェンスを1回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類(回転数が異なっても同じ種類とする)。
- b) スピン要素 最大1、1ポジションのスピン(5回転以上) レベルBで評価する。

4. 1級： 1分 PCS (SS, PE, IN) ファクター：1.5 (全PC共通) 転倒：-0.2

- a) ジャンプ要素 最大4、ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークェンスを1回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。同じ種類のジャンプは2個まで(回転数が異なっても同じ種類とする)。
- b) スピン要素 最大1、1つは1ポジションのスピン(5回転以上) レベルBで評価する。
- c) ステップ・シークェンス 最大1、レベルBで評価する。

5. 2級： 2分 PCS (SS, PE, IN) ファクター：1.8 (全PC共通) 転倒：-0.2

- a) ジャンプ要素 最大4、ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークェンスを2回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。同じ種類のジャンプは2個まで(回転数が異なっても同じ種類とする)。
- b) スピン要素 最大2、1つは1ポジションのスピン(5回転以上) レベルBで評価する。
1つはスピン・コンビネーション レベルBで評価する。
- c) ステップ・シークェンス 最大1、レベルBで評価する。