

第9回 コバトンカップ フィギュアスケート競技会 要 項

主 催 : 埼玉県スケート連盟
日 時 : 平成 26 年 4 月 26 日・27 日
会 場 : 川越スケートセンター 埼玉県川越市田町 1-1 TEL 0492-24-9993
※東武東上線 川越市駅 (川越駅ではありませんのでご注意ください。)
リンクには駐車場がありませんので、なるべく公共の交通機関をご利用下さい。

(クラス)		時間	備考
シニア (6級以上)	男子	FS 4分30秒	ISU規程 (シニア) に準ずる
	女子	FS 4分	
ジュニア (5級以上)	男子	FS 4分	ISU規程 (ジュニア) に準ずる (SP または FS のどちらかのクラスを選択)
	女子	FS 3分30秒	
	男子	SP 2分50秒以内	
	女子		
ノービスA (4級以上)	男子	3分30秒	日ス連内規 (ノービスA) に準ずる
	女子	3分	
ノービスB (3級以上)	男子	3分	日ス連内規 (ノービスB) に準ずる
	女子	2分30秒	
2 級	男子	2分	ガイドライン参照
	女子	2分	
1 級	男子	2分	
	女子	2分	
初 級	男子	1分	
	女子	1分	
無 級	男子	1分	
	女子	1分	

競技種目 : フリースケーティング。ジュニアクラスのみFS・SPを選択可。
※ 該当するテスト級を持っていれば、どのクラスにも参加出来ます。(年齢制限なし)
※ 参加人数により、参加者数を制限する事があります。その場合、埼玉県内クラブ登録者を優先します。
※ 滑走順は、当連盟にて事前に、大会役員が抽選します。
※ 埼玉県スケート連盟主催の大会等の結果を参考に、来年度連盟の強化練習参加者を選考します。
(埼玉県連盟登録者、3級以上の選手対象)

表 彰 : 各種目1~3位にメダル、1~6位に賞状を授与。
申込方法 : 日本スケート連盟ホームページの「オンライン申込」で、申込む事。

(別紙、大会申込における注意事項参照)

申込期間 : 平成 26 年 3 月 12 日~3 月 24 日
参加費 : 参加費振込みは、エントリー決定後 7 日以内。
(参加者の発表は、大会申込における注意事項参照の事)
1名 10,000円 (保険料含む) 下記の銀行への振込みに限る。
申込み及び入金後の返金は一切致しかねます。
参加費振込先 : **埼玉りそな銀行 南浦和支店 普通3926135**
埼玉県スケート連盟大会事務局 西村 尚美※振込は必ず選手名で (保護者名義は不可)

音 楽 : カセットテープ・CD・MD
※ 音源は必ず頭出しをして、氏名・出場種目を記入し、開会式後受付に提出のこと。
※ 予備の音源を必ず持参して下さい。(音楽再生事故時に予備を持参していないと棄権となります。)
そ の 他 (1) 保護者の大会参加同意書は、大会当日受付にて署名捺印の上、音源と共に提出の事。
(2) 競技内容等お問い合わせ、フィギュア部長 吉川 (携帯 080-3085-7177) もしくは、
審判長 岡村 (携帯 070-5075-5254)、競技部 (大会事務局) 西村 (携帯 080-3017-1414) まで。

大会申込における注意事項

1. 大会申込に関して

本大会の申込について、日本スケート連盟競技者登録をしている方は全員必ず、競技者登録番号とパスワードを利用して、日本スケート連盟ホームページオンライン大会申し込みサイト「(財)日本スケート連盟 競技会参加申込サイト」より、オンラインでエントリーして下さい。その際、演技予定要素表も必ず入力して下さい。

テスト受験用の登録番号（Tで始まるもの）でもオンライン申し込みが可能です。オンラインでエントリーできなかった場合は、申込期間中に大会事務局までお問い合わせ下さい。

2. 申し込み期間について

平成26年3月11日（火）～3月25日（火）

申し込み後のキャンセルは受け付けておりません。

3. エントリーの発表は、日本スケート連盟公式ホームページで発表する予定です。

(掲載予定場所は、J S Fのトップページ→フィギュアスケート→公式結果サイト→Figure Skating→大会結果→地方競技会→11 埼玉県 です。)

4. 予定要素表と要素変更について

予定要素表は申込時に必ず全員記入・入力して下さい。

予定要素変更の場合、オンライン申請の方は、大会10日前までweb上で受け付けます。

以降の変更につきましては、大会当日音源提出の際に所定の用紙を提出して下さい。

5. 保護者の大会参加同意書について

参加選手が未成年の場合、全員提出して頂きます。「大会参加のための同意書」を大会当日に記名捺印の上受付にご提出お願い致します。

ISU JS 下位クラス（ノービス未満のクラス）対応についてのガイドラインは以下の通りです。

□ 課題に関して

A. ジャンプ ワルツ・ジャンプは無級・初級のみベースバリュー0.30で認定する。
ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。

B. スピン 全てのスピンはフライング、足換えは任意 レベル B のみ。
3回転しなければノーレベル。

C. ステップ・シーケンス
シーケンスの長さは1/2以上あれば認定する。
1/2に満たない場合はノーレベル。

□ 無級 1分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.0（全PC共通）転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大3

ジャンプ・コンビネーション又は シーケンスは不可。
全て異なった種類のもの（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大1

1ポジションのスピン（5回転以上）レベル B で評価する。

□ 初級 1分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.2（全PC共通）転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを1回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大1

1ポジションのスピン（5回転以上）レベル B で評価する。

□ 1・2級 2分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.8（全PC共通）転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを2回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類を含むこと（回転数が異なっても同じ種類とする）。1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。同じ種類のジャンプは2個まで（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大2

1つは1ポジションのスピン（5回転以上）レベル B で評価する。

1つはスピン・コンビネーション レベル B で評価する。

c) ステップ・シーケンス 最大1

レベル B で評価する。