



- 初級 1分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.2(全PC 共通) 転倒：-0.2
- a) ジャンプ要素 最大4  
ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを1回含むことができる、第一ジャンプは異なった4種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。
  - b) スピン要素 最大1  
1ポジションのスピンの（5回転以上）レベルBで評価する。
- 1級 1分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.5(全PC 共通) 転倒：-0.2
- a) ジャンプ要素 最大4  
ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを1回含むことができる、第一ジャンプは異なった4種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。
  - b) スピン要素 最大1  
1ポジションのスピンの（5回転以上）レベルBで評価する。
  - c) ステップ・シーケンス 最大1  
レベルBで評価する。
- 2級 2分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.8(全PC 共通) 転倒：-0.2
- a) ジャンプ要素 最大4  
ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シーケンスを2回含むことができる、第一ジャンプは異なった4種類を含むこと（回転数が異なっても同じ種類とする）。1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。同じ種類のジャンプは2個まで（回転数が異なっても同じ種類とする）。
  - b) スピン要素 最大2  
1つは1ポジションのスピンの（5回転以上）レベルBで評価する。  
1つはスピン・コンビネーション レベルBで評価する。
  - c) ステップ・シーケンス 最大1  
レベルBで評価する。

附則 ISU Comm1724 の変更を受け、レベル1をレベルB（ベーシック）に変更（2012年7月13日）