



2012関東フィギュアスケート選手権大会
2012年09月27日～2012年09月30日
小瀬スポーツ公園アイスアリーナ（甲府市）

Version 2012.29.1195

Judges Details per Skater / 男子

Short Program

Pl.	選手名	所属	滑走順	Total Segment Score =	Total Element Score +	Total Program Component Score(factorized) +	Deductions
1	中 村 智	山梨学院大学	#1	44.85	21.45	23.40	0.00

#	Excuted Elements	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	Scores of Panel
1	2F	e 1.80	-0.90	-3	-3	-3	-3	-3	0.90
2	3Lz+2T	7.30	-0.28	-1	-1	0	0	0	7.02
3	CCoSp3	3.00	0.10	0	0	0	0	1	3.10
4	StSq2	2.60	0.10	0	0	1	0	0	2.70
5	2A	3.63 X	0.10	0	0	1	0	0	3.73
6	FCSp2	2.30	-0.24	-2	-2	0	0	0	2.06
7	CSSp2	2.30	-0.36	-2	-2	-1	-1	0	1.94
		22.93							21.45
Program Components									
	Skating Skills	1.00		5.50	5.00	5.00	4.75	4.75	5.00
	Transitions/Linking Footwork/Movements	1.00		5.00	4.50	4.25	4.50	4.25	4.50
	Performance/Execution	1.00		5.25	4.75	4.75	4.50	4.25	4.70
	Choreography/Composition	1.00		4.75	4.50	4.75	4.50	4.50	4.60
	Interpretation of the music	1.00		4.75	4.75	4.50	4.50	4.50	4.60
	Judges Total Program Components Score (factorized)								23.40

Deductions:	0.00
-------------	------

Pl.	選手名	所属	滑走順	Total Segment Score =	Total Element Score +	Total Program Component Score(factorized) +	Deductions
2	中 村 祐 輔	長野市スケート協会	#2	40.06	18.41	22.65	1.00

#	Excuted Elements	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	Scores of Panel
1	3T+2T	5.40	-0.14	0	0	0	-1	0	5.26
2	3S<	2.90	-2.10	-3	-3	-3	-3	-3	0.80
3	StSq1	1.80	0.00	0	0	0	0	0	1.80
4	CCoSp2	2.50	0.10	0	0	0	0	1	2.60
5	2A	3.63 X	0.00	0	0	0	0	0	3.63
6	FCSp1	1.90	0.00	0	0	0	0	0	1.90
7	CSSp3	2.60	-0.18	-1	-1	-1	0	0	2.42
		20.73							18.41
Program Components									
	Skating Skills	1.00		5.25	5.00	4.50	4.50	4.75	4.80
	Transitions/Linking Footwork/Movements	1.00		4.75	4.75	4.25	4.00	4.25	4.40
	Performance/Execution	1.00		5.00	4.50	4.50	4.25	4.50	4.55
	Choreography/Composition	1.00		4.75	4.50	4.50	4.00	4.25	4.40
	Interpretation of the music	1.00		4.50	4.75	4.50	4.25	4.50	4.50
	Judges Total Program Components Score (factorized)								22.65

Deductions:	Falls:1.00	1.00
-------------	------------	------

X=Credit for highlight distribution, jump elements multiplied by 1.1