

# 2016ジャパン・シンクロナイズド・スケートティング・オープン大会

2015/12/25

1. 主催・主管 長野県スケート連盟
2. 競技日程 平成28年 2月21日（日）
3. 競技会場 長野 ビックハット 〒380-0928 長野市若里3-22-2  
<http://www.nagano-mwave.co.jp/bighat/index.html>
4. 競技種目 オープン・ジュニア/オープン・マスターズ/オープン・アドバンスノ  
ービス/オープン・ジュベナイル競技
5. 競技規定 本大会規定による。オープン競技で行われる滑走順は、実行委員会  
により決定
6. 課題 フリープログラムのみ 以下に記載
7. 参加資格 下記参照、（公益財団法人）日本スケート連盟の選手登録は問わない
8. 各種目 入賞者にメダル及び賞状（1～3 位）
9. 参加料 1 名につき¥5,000（補欠選手も含む）
10. 申込方法 郵送
11. 申込書宛先 〒380-0911 長野県長野市稲葉575-2 山崎弘雄気付  
長野県スケート連盟フィギュア部2014 ジャパン・シンクロナイズド・スケートティング・オープン  
大会実行委員会宛  
参加チーム名による銀行振込み、申込書に振込控え（コピー可）を添  
えて郵送
12. 参加料振込先 八十二銀行 長野市役所支店 普通 169966 フィギュア委員会
13. 申込締切日 平成28年1月12日（火）必着  
予定要素は、2月10日（水）迄に申し込み先に送付
14. 音楽 CD（予備を必ず持参すること）
15. 公式練習 申込締切後、実行委員会より連絡する
16. 宿泊 各自手配のこと（但し右記にて紹介可）ウイングツアーズ 026-229-  
6676
17. 本競技会 （3. 競技日程）の全日程中の事故等については応急処置のみとし責  
任は負わない。
18. 参加者 スポーツ傷害保険等に必ず加入しておくこと。
19. 問い合わせ メールのみ [yamazaki@skatingjapan.or.jp](mailto:yamazaki@skatingjapan.or.jp)

2016 シンクロナイズドスケATING ジャパンオープン大会 課題

オープン ジュニア	人数	8~16 人(他に補欠 4 名可)
	年齢	過半数が 19 歳以下
	演技時間	フリープログラム 4 分 (±10 秒)
	課題(8) ホールド 最低 3 種	課題: 2015/2016年ISU 及び (公財) 日本スケート連盟規定及び Communication1934/1942/1965/1966/1967による。 インターセクション、ムーブ、ノーホールド、ピボットングライ ン、トラベリングサークルと以下の各グループより 1 つずつ選択 Group A: リニアブロック 又は ローテティングウィール Group B: ムーブ 又は ペア 又は シンクロナイズドスピン Group C: クリエイティブ 又は コンバインド 禁止及び違反要素は、規程 992, 第 2 項 c) 及び第 3 項 c) 参照の事
オープン アドバンス ノービス	人数	8~16 人(他に補欠 4 名可)
	年齢	過半数が 15 歳以下
	演技時間	フリープログラム3分30秒 (±10 秒)
	課題(7) ホールド 最低 3 種	課題: 2015/2016 年ISU 及び (公財) 日本スケート連盟規定及び Communication1934/1942/1947/1965/1966/1967による。 インターセクション、ムーブ、ノーホールド、ピボットングブロ ック、トラベリングサークルと以下の各グループより 1 つずつ選択 Group A: ローテティングウィール又は、リニアライン Group B: クリエイティブ 又は コンバインド 禁止及び違反要素は、規程 992, 第 2 項 b) c) 及び第 3 項 b) c) 参照 の事
オープン マスターズ	人数	8~20 人(他に補欠 2 名可)
	年齢	チームの平均が 19 歳以上
	演技時間	フリープログラム 3 分 (±10 秒)
	課題(6) ホールド 最低 3 種	インターセクション、リニアライン、ピボットングブロック、 ローテティングウィール、トラベリングサークル 上記に加えてクリエイティブ又はコンバインドどちらかを選択 ※リフトはレベルB (ISU Communication No.1942 参照) のみとす る。 禁止及び違反要素は、規程 992, 第 2 項 b) c) 及び第 3 項 b) c) 参照 の事
オープン ジュベナイ ル	人数	8~20 人(他に補欠 2 名可)
	年齢	チームの平均が 15 歳以下
	演技時間	フリープログラム 3 分 (±10 秒)
	課題(5) ホールド 最低 2 種	インターセクション(piはカウントされない)、リニアライン、ピ ボットングブロック、ローテティングウィール、トラベリング サークル 上記に加えてクリエイティブ又はコンバインドどちらかを選択 ※リフトは禁止。 禁止及び違反要素は、規程992, 第2項b) c) 及び第3項b) c) 参照の事