

# 第7回 コバトンカップ フィギュアスケート競技会 要 項

主 催 : 埼玉県スケート連盟  
 日 時 : 平成24年5月6日(日) 7:00~22:00 予定  
 会 場 : 川越スケートセンター 埼玉県川越市田町1-1 TEL0492-24-9993  
 ※東武東上線 川越市駅(川越駅ではありませんのでご注意ください。)  
 リンクには駐車場がありませんので、なるべく公共の交通機関をご利用下さい。

競 技 種 目 : フリースケーティングのみ。

(クラス)		フリー時間	備考
シニア(6級以上)	男子	4分30秒	ISU規程(シニア)に準ずる
	女子	4分	
ジュニア(5級以上)	男子	4分	ISU規程(ジュニア)に準ずる
	女子	3分30秒	
ノービスA (4級以上)	男子	3分30秒	日ス連内規(ノービスA)に準ずる
	女子	3分	
ノービスB (3級以上)	男子	3分	日ス連内規(ノービスB)に準ずる
	女子	2分30秒	
2 級	男子	2分	ガイドライン参照
	女子	2分	
1 級	男子	1分	
	女子	1分	
初 級	男子	1分	
	女子	1分	
無 級	男子	1分	
	女子	1分	

※ 該当するテスト級を持っていれば、どのクラスにも参加出来ます。(年齢制限なし)  
 ※ 滑走順は、当連盟にて事前に、大会役員が抽選します。  
 ※ 埼玉県スケート連盟主催の大会等の結果を参考に、来年度連盟の強化練習参加者を選考します。  
 (埼玉県連盟登録者、3級以上の選手対象)

表 彰 : 各種目1~3位にメダル、1~6位に賞状を授与。

申込方法 : 日本スケート連盟ホームページの「オンライン申込」で、申込む事。  
 ただし、2級以下で日ス連登録をしていない選手に限り、郵送もしくはメールで申し込む事が出来る。

**(大会申込における注意事項参照の事。)**

申込期間 : 平成24年3月6日~4月6日

参加費 : 1名 10,000円(保険料含む) 下記の銀行への振込みに限る。  
 申し込み及び入金後の返金は一切致しかねます。

埼玉りそな銀行 南浦和支店 普通3926135 埼玉県スケート連盟大会事務局 西村 尚美  
 ※振込は、必ず選手名で(保護者名義は不可) 4月6日まで。

音 楽 : カセットテープ・CD・MD

※ 音源は必ず頭出しをして、氏名・出場種目を記入し、開会式後受付に提出のこと。  
 ※ 予備の音源を必ず持参して下さい。(音楽再生事故時に予備を持参していないと棄権となります。)

そ の 他 (1) 保護者の大会参加同意書は、大会当日受付にて署名捺印の上、音源と共に提出の事。  
 (2) 競技内容等お問い合わせ、フィギュア部長 吉川(携帯080-3085-7177)もしくは、  
 審判長 岡村(携帯070-5075-5254)、競技部 西村(携帯080-3017-1414)まで。

# 大会申込における注意事項

## 1. 大会申込に関して

本大会の申込について、日本スケート連盟競技者登録をしている方は全員必ず、競技者登録番号とパスワードを利用して、日本スケート連盟ホームページオンライン大会申し込みサイト「(財)日本スケート連盟 競技会参加申込サイト」より、オンラインでエントリーして下さい。その際、演技予定要素表も必ず入力して下さい。

2級以下で、競技者登録をしていない方のみ、郵送又はメールでの申込みを受け付けます。大会申込用紙に必要事項を明記し、演技予定要素表を添付の上、

郵送の場合 〒336-0931 埼玉県さいたま市緑区原山4-5-7 西村 尚美 まで。

メールの場合、[khsnaonao@hotmail.com](mailto:khsnaonao@hotmail.com) まで。

なお、テスト受験用の登録番号（Tで始まるもの）では、オンライン申し込みできませんので、書類による申し込みを行って下さい。

## 2. 申し込み期間について

平成24年3月6日（火）～4月6日（金）

申し込み後のキャンセルは受け付けておりません。

## 3. 予定要素表と要素変更について

予定要素表は申込時に必ず全員記入・入力して下さい。

予定要素変更の場合、オンライン申請の方は、大会10日前までweb上で受け付けます。

以降の変更につきましては、大会当日音源提出の際に所定の用紙を提出して下さい。郵送又はメールで申し込んだ方も、10日前までメール等で受け付けます。それ以降は、オンライン申請者と同様です。

## 4. 保護者の大会参加同意書について

参加選手が未成年の場合、全員提出して頂きます。「大会参加のための同意書」を大会当日に記名捺印の上受付にご提出お願い致します。（郵送での申込の方で、すでに記名捺印された物を提出されていれば、大会当日の提出は結構です。）

ISU JS 下位クラス（ノービス未満のクラス）対応についてのガイドラインは以下の通りです。

□ 課題に関して

A. ジャンプ ワルツ・ジャンプは無級・初級のみベースバリュー0.30で認定する。  
ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。

B. スピン 全てのスピンはフライング、足換えは任意 レベル1のみ。  
3回転しなければノーレベル。

C. ステップ・シークェンス  
シークェンスの長さは1/2以上あれば認定する。  
1/2に満たない場合はノーレベル。

□ 無級 1分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.0（全PC共通）転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大3

ジャンプ・コンビネーション又は シークェンスは不可。  
全て異なった種類のもの（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大1

1ポジションのスピン（5回転以上）レベル1で評価する。

□ 初級 1分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.2（全PC共通）転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークェンスを1回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大1

1ポジションのスピン（5回転以上）レベル1で評価する。

□ 1級 1分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.5（全PC共通）転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークェンスを1回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大1

1ポジションのスピン（5回転以上）レベル1で評価する。

c) ステップ・シークェンス 最大1

レベル1で評価する。

□ 2級 2分 PCS (SS、PE、IN) ファクター：1.8（全PC共通）転倒：-0.2

a) ジャンプ要素 最大4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークェンスを2回含むことができる。第一ジャンプは異なった4種類を含むこと（回転数が異なっても同じ種類とする）。1つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。同じ種類のジャンプは2個まで（回転数が異なっても同じ種類とする）。

b) スピン要素 最大2

1つは1ポジションのスピン（5回転以上）レベル1で評価する。

1つはスピン・コンビネーション レベル1で評価する。

c) ステップ・シークェンス 最大1

レベル1で評価する。