

2014年8月13日 – シングル・スケーティング, ジャンプ要素



2014/2015 Records of Clarifications from Sports Directorate and Technical Committee

シングル・スケーティング

ジャンプ要素

質問:

2014年度ISU技術規定によると、シングルのフリー・スケーティングでは、いかなるジャンプも2回を超えて行ってはならない。試みられたいかなる3回目のジャンプもコンピュータにより削除される。行われたジャンプがコンピュータ上では見えない場合はどのように処理されるか？

例: 2つのトリプル・トゥーループを含むジャンプ・シーケンスが、失敗(ステップ・アウト、流れ/リズムを失うなど)により、後半部分がコールされずスクリーン上では3T+SEQと表示された; その後、(実質的には3回目となるが)コンピュータ上では2回目となる別の3Tが行われた

回答:

この場合、余分な3回目の3Tがテクニカル・コントローラーによって手動で削除されなければならない、最終的な内容は次のようになる。3T+SEQ; 3T*。

SINGLE SKATING

Jump elements

QUESTION:

According to the ISU Technical Rules 2014 in Singles Free Skating,

any jump cannot be done more than twice. The computer will delete any attempted third execution. How can this be done in case some executions are not visible to the computer?

Example: a jump sequence including two triple toe loops; because of a mistake (stepping out, loss of flow/rhythm etc.) the second half is not called and the screen shows 3T+SEQ; after that another (actually third) 3T which for the computer will be the second one

ANSWERS:

In this case the extra third 3T must be deleted by the Technical Controller manually and the final content will be 3T+SEQ; 3T*.